



Hvad er ideen med din løsning?

Min ide var at skabe en historie eller et forløb på plakaten og animationerne ved hjælp af en maskot som udfører forskellige handlinger.

Hvorfor det ?

Fordi når jeg brainstormede "interaktivitet" så var jeg ret enig med mig selv om at "forløb" og "handling" var de vigtigste ting. Der skal være en start og en slutning og nogen eller noget skal gøre noget.

Hvorfor så en maskot ?

Jeg synes at en maskot som gør forskellige ting er med til at give en større fornemmelse af, at der er noget som er interaktivt. Fordi en breaker ikke som sådan aktivere publikum til at gøre noget fysisk, så mener jeg at maskotten gør det mere interaktivt, ved at være den som rent faktisk gør noget "fysisk". På plakaten har maskotten den fordel, at jeg kan sætte ham i en situation med forskellige muligheder, som publikum kan forholde sig til, og selv tænke over. På den måde kan jeg prøve at få publikum til at forholde sig interaktivt til plakaten.

Hvorfor ser maskotten sådan ud ?

Det gør han fordi at jeg ville prøve og lave ham som en kliche på en web-designer. For at vække noget selvironi hos målgruppen, og på den måde gøre ham humoristisk.

Ok.. Det er lyder da fornuftigt nok, hvad så med navnet?

Konferencen hedder "MAKE IT INTERACTIVE". Og det gør den fordi den handler om interaktivt design, og den er for folk som laver interaktivt design. Derudover har den de to følgende betydninger; 1. "lav det interaktivt", som opfordrer til at bruge interaktivitet til alle de produkter man fremstiller. 2. "lav IT interaktivt, som signalerer at interaktiviteten i høj grad forbindes med IT.

Har du nogle kommentarer til dine breakers og subs ?

Jeg mener at ideen forklarer dem meget godt. De animationer som jeg har lavet har været dem som jeg har valgt ud, fordi de var passende i længde og kunne laves inde for 14 dage. Der er rig mulighed for at lave mange flere subs og breakers i samme stil. og det er også muligt at tilpasse dem til et specielt emne eller en person.

MAKE IT 2008
INTERACTIVE

'08

make it '08
interactive 8

Make it
'08 Interactive

MAKEIT08
INTERACTIVE

M.I.I.

MAKEITINTERACTIVE '08
Copenhagen - November 27th - 2008.

interactive
2008
make it

make it
interactive 08

MAKEITINTERACTIVE '08

Make Interactive '08

MAKEIT
INTERACTIVE

make it '08
interactive

Make it
Interactive '08
Copenhagen - November 27th - 2008.

Make it
Interactive 08

Make it
interactive
2008

Make it
interactive
2008

Make it
Interactive 08

Make it
Interactive 08

Make IT
Interactive
2008

Make it
Interactive
2008



MAKEIT2008
INTERACTIVE

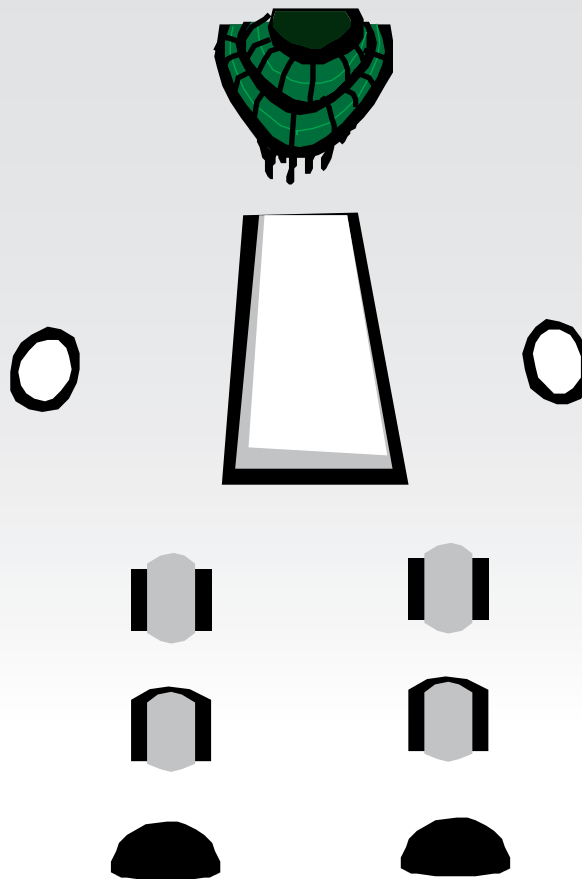
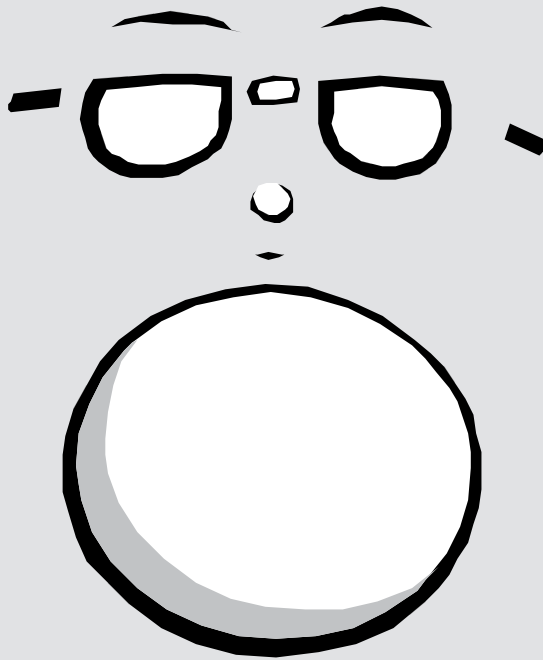
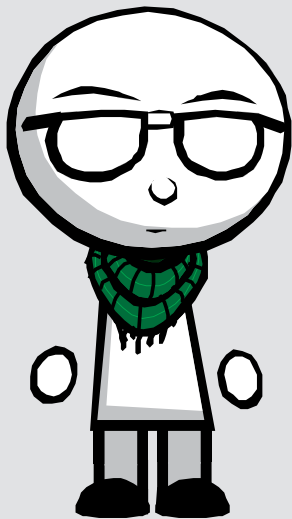
2008

Make it
interactive
2008

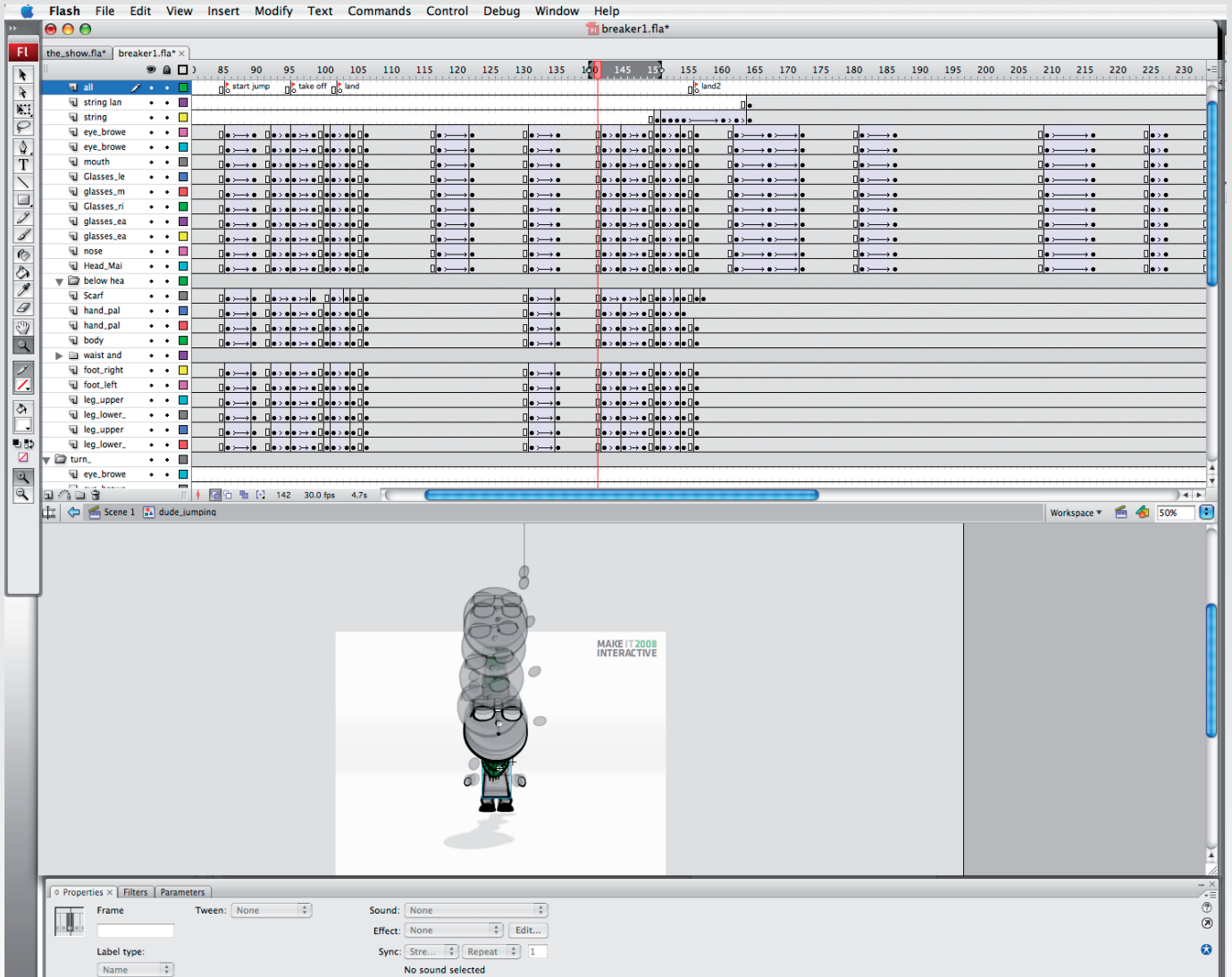
Make IT
Interactive
2008

Make IT
Interactive
2008

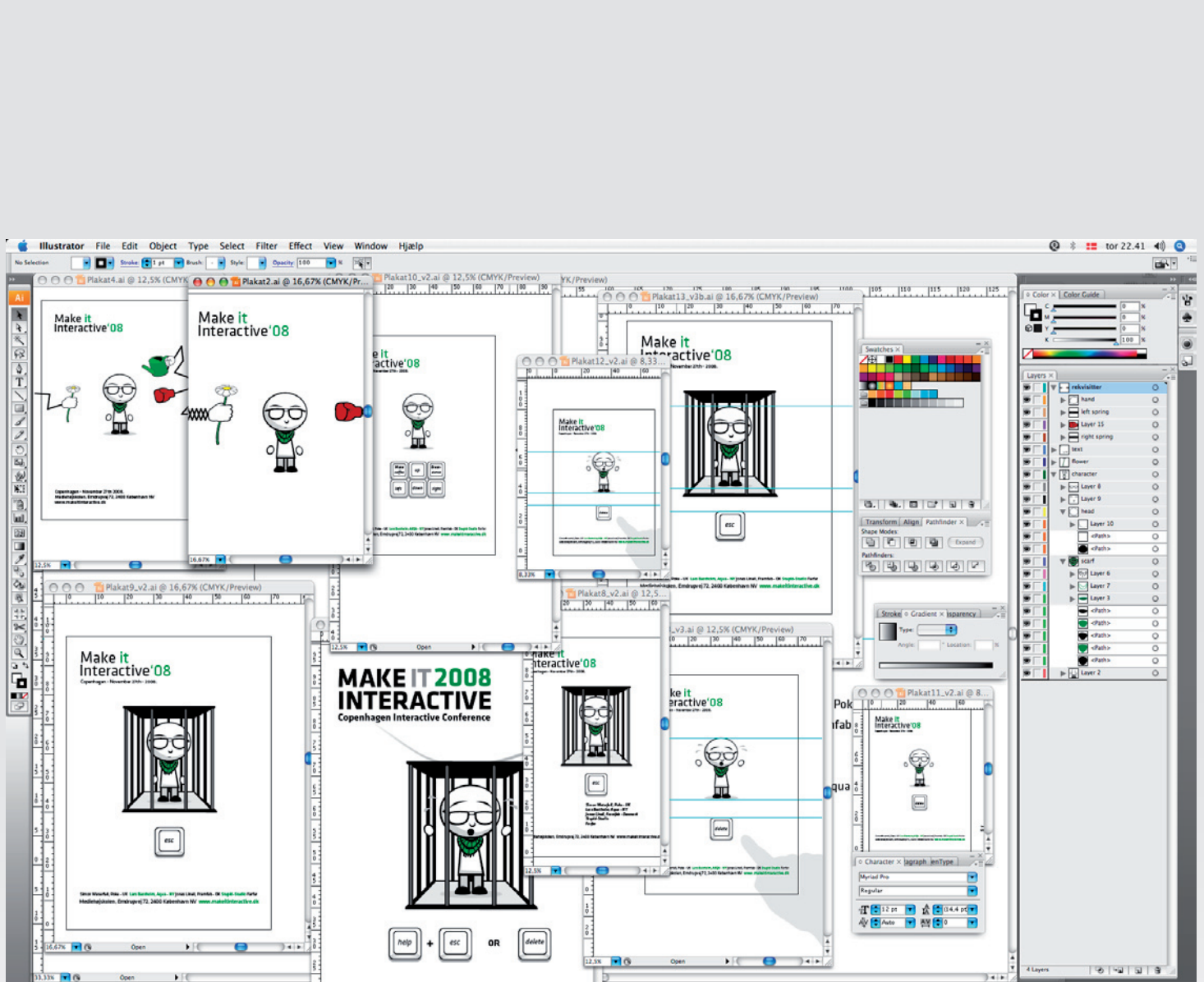
Logoer endte som det er fordi det var væsentligt at alt var i versaler så "IT" kunne have dobbelt betydning



Maskotten blev skitsere på et par a3 som på mystisk vis har forlagt sig i ugens løb. Men han blev ret hurtigt konverteret til flash symboler



Og så var det bare et par motion-tweens....



Jeg var ret mange plakat forslag igennem, men i sidste ende blev den endelige den som flest af mine "testpersoner" kunne lide